



ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΤΗΣ ΝΟΣΗΛΕΥΤΙΚΗΣ



4. Το παιχνίδι ως εκπαιδευτική διαδικασία

- Η τρέχουσα τεχνολογία αποσπά την προσοχή
- Τα παιχνίδια είναι τρόπος παρακίνησης, ενδυνάμωσης και προώθησης της συνεργασίας
- Τα παιχνίδια είναι διασκέδαση: ένας ή περισσότεροι παίκτες συνεργάζονται ή ανταγωνίζονται για την επίτευξη ενός στόχου

Τρεις είναι οι μεγάλες κατηγορίες παιχνιδιών:

- Το παιχνίδι
- Η προσομοίωση
- Το παιχνίδι προσομοίωσης



Το παιχνίδι

- Επιτραπέζιο παιχνίδι
- Κάρτες γνώσεων
- Εξειδικευμένες δραστηριότητες

Όλα περιέχουν κανόνες και κριτήρια τερματισμού για να καθοριστούν οι νικητές

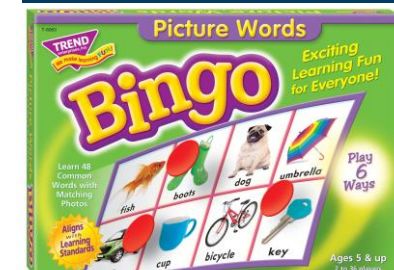
Παρέχουν δημιουργική δραστηριότητα μάθησης

Το κάθε παιχνίδι μπορεί να προσαρμοστεί ανά θεματικό περιεχόμενο και να προσφέρει τη διδακτική που επιθυμούμε.

Ας δούμε πέντε ερωτήσεις νοσηλευτικής:



JEOPARTY!					
Category 1	Category 2	Category 3	Category 4	Category 5	Category 6
\$200	\$200	\$200	\$200	\$200	\$200
\$400	\$400	\$400	\$400	\$400	\$400
\$600	\$600	\$600	\$600	\$600	\$600
\$800	\$800	\$800	\$800	\$800	\$800
\$1000	\$1000	\$1000	\$1000	\$1000	\$1000



Ποια είναι η πρώτη ενέργεια που πρέπει να κάνετε όταν κάποιος λιποθυμήσει;



1. Να τον βοηθήσετε να σηκωθεί αμέσως
2. Να του δώσετε νερό να πει
3. Να τον ξαπλώσετε και να σηκώσετε τα πόδια του
4. Να καλέσετε το ασθενοφόρο χωρίς να κάνετε τίποτα άλλο
5. Να του δώσετε κάτι γλυκό να φάει

Σωστή απάντηση: Να τον ξαπλώσετε και να σηκώσετε τα πόδια του
Αυτό βοηθά στην καλύτερη αιμάτωση του εγκεφάλου και μπορεί να διευκολύνει την ανάκτηση των αισθήσεών του.

Ποιο είναι το πιο κοινό σύμπτωμα του οξέος εμφράγματος του μυοκαρδίου;



1. Πόνος ή αίσθημα πίεσης στο στήθος που μπορεί να εξαπλωθεί στο αριστερό χέρι
2. Ξαφνικός πόνος στο κάτω μέρος της κοιλιάς
3. Πόνος στα πόδια κατά την κίνηση
4. Αυξημένη όρεξη για φαγητό
5. Σοβαρή ζάλη μόνο όταν είστε ξαπλωμένοι

Σωστή απάντηση: Πόνος ή αίσθημα πίεσης στο στήθος που μπορεί να εξαπλωθεί στο αριστερό χέρι

Αυτό είναι το πιο συχνό σύμπτωμα εμφράγματος, συνήθως συνοδεύεται από δύσπνοια, κρύο ιδρώτα και αίσθημα ζάλης.

Ποιο από τα παρακάτω είναι το κύριο χαρακτηριστικό **σύμπτωμα** του **άσθματος**;



1. Υψηλός πυρετός που διαρκεί πάνω από 3 ημέρες
2. Επίμονος πόνος στο στομάχι
3. Βήχας, συριγμός και δύσπνοια, ιδιαίτερα τη νύχτα ή κατά την άσκηση
4. Ξαφνική απώλεια όρεξης
5. Πόνος στις αρθρώσεις μετά από έντονη δραστηριότητα

Σωστή απάντηση: Βήχας, συριγμός και δύσπνοια, ιδιαίτερα τη νύχτα ή κατά την άσκηση

Αυτά είναι τα τυπικά συμπτώματα του άσθματος, που προκαλούνται από τη φλεγμονή και τη στένωση των αεραγωγών.

Ποια είναι η πρώτη ενέργεια που πρέπει να κάνετε σε περίπτωση πιθανού κατάγματος ποδιού;

Απαντήσεις:

1. Να προσπαθήσετε να επαναφέρετε το πόδι στη φυσιολογική του θέση
2. Να σηκώσετε το άτομο και να το βοηθήσετε να περπατήσει
3. Να ακινητοποιήσετε το πόδι και να αποφύγετε την κίνηση
4. Να τοποθετήσετε ζεστή κομπρέσα στην τραυματισμένη περιοχή
5. Να δώσετε αναλγητικά χωρίς περαιτέρω ενέργεια



Σωστή απάντηση: Να ακινητοποιήσετε το πόδι και να αποφύγετε την κίνηση
Η ακινητοποίηση είναι κρίσιμη για την αποφυγή περαιτέρω τραυματισμού μέχρι να μεταφερθεί το άτομο σε ιατρική μονάδα.



Ποιο από τα παρακάτω μπορεί να είναι ένδειξη δυσλιπιδαιμίας;

Απαντήσεις:

1. Ξαφνική απώλεια όρασης
2. Πόνος στα δάχτυλα των ποδιών και των χεριών
3. Εμφάνιση κιτρινωπών πλακών (ξανθωμάτων) στο δέρμα ή γύρω από τα μάτια
4. Έντονη ναυτία μετά το φαγητό
5. Μυϊκές κράμπες κατά τη διάρκεια της άσκησης

Σωστή απάντηση: Εμφάνιση κιτρινωπών πλακών (ξανθωμάτων) στο δέρμα ή γύρω από τα μάτια

Τα ξανθώματα είναι ένα χαρακτηριστικό σημάδι δυσλιπιδαιμίας και σχετίζονται με αυξημένα επίπεδα χοληστερόλης ή τριγλυκεριδίων στο αίμα.

Η προσομοίωση

- Είναι παιχνίδι ρόλων
- Σκηνοθετημένη πραγματικότητα
- Ανατροφοδότηση της γνώσης

Ανάκληση γνώσεων από τη μνήμη για τη λήψη των σωστών αποφάσεων έναντι των ασθενών

- Απολογισμός της προσομοίωσης



Παιχνίδια και λογισμικά προσομοίωσης που έχουν σχεδιαστεί για την εκπαίδευση νοσηλευτών, παρέχοντας ένα ασφαλές περιβάλλον για εξάσκηση είναι:

Shadow Health: Μια διαδραστική πλατφόρμα που επιτρέπει στους νοσηλευτές να εξασκηθούν στην κλινική αξιολόγηση και τη φροντίδα ασθενών μέσω ψηφιακών αλληλεπιδράσεων με εικονικούς ασθενείς.

Body Interact: Ένα 3D πρόγραμμα προσομοίωσης για την αντιμετώπιση επειγόντων περιστατικών και διαχείρισης ασθενών. Οι χρήστες παίρνουν αποφάσεις σε πραγματικό χρόνο, βελτιώνοντας την κλινική τους κρίση.

VR Patients: Χρησιμοποιεί εικονική πραγματικότητα για να αναπαράγει καταστάσεις έκτακτης ανάγκης, όπου οι νοσηλευτές μπορούν να εφαρμόσουν τις δεξιότητές τους σε περιβάλλον προσομοίωσης.

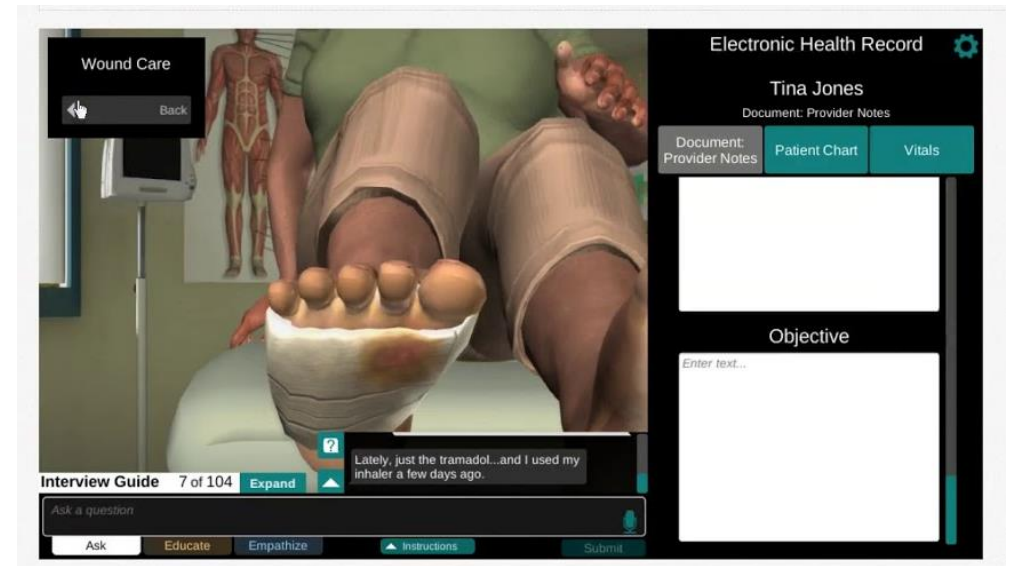
SimChart for Nursing: Ειδικά σχεδιασμένο για την εξοικείωση με την καταγραφή ιατρικών δεδομένων, προσφέρει ένα περιβάλλον όπου οι νοσηλευτές μπορούν να ασκηθούν στη διαχείριση ηλεκτρονικών φακέλων ασθενών.

Nursing Simulation Lab: Συνδυάζει προσομοιώσεις σε περιβάλλον εικονικής τάξης και παρέχει προσομοιώσεις περιστατικών όπως ανακοπή, μεταφορά φαρμάκων και υποστήριξη ζωτικών λειτουργιών.

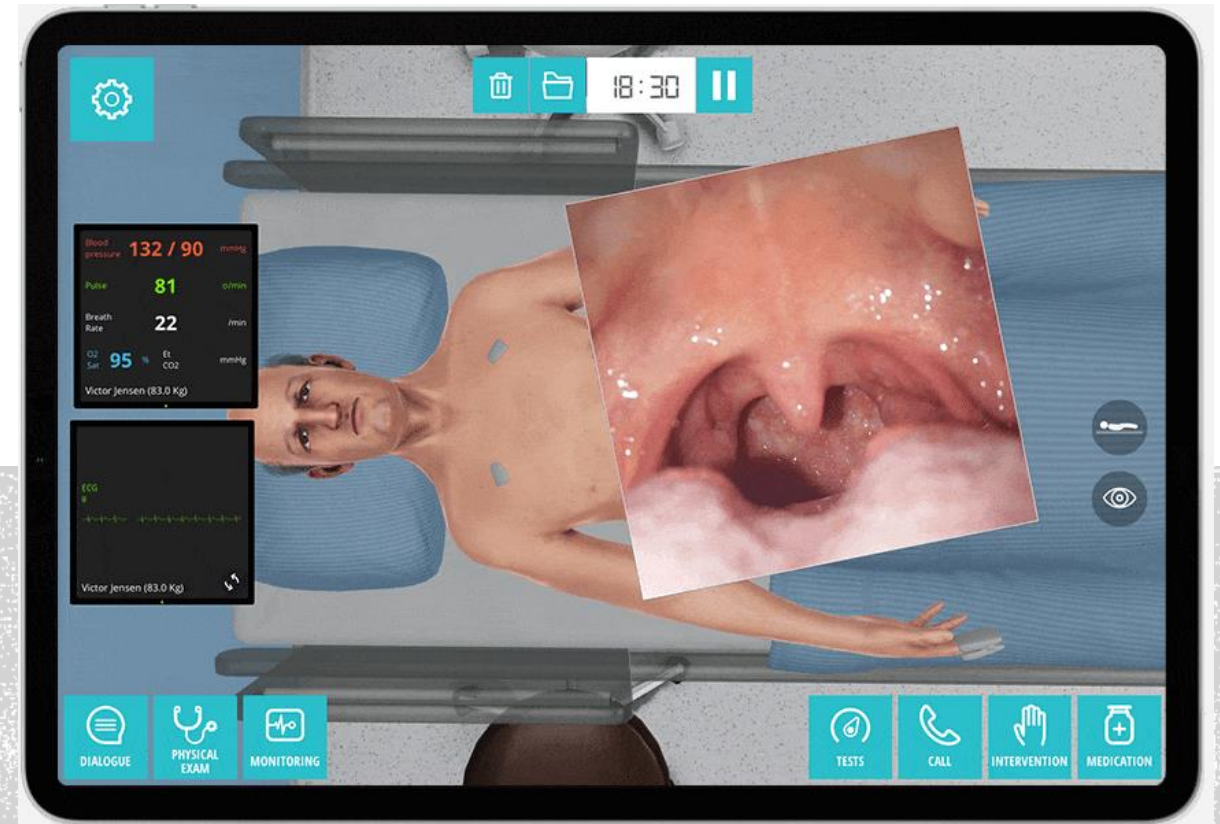
Αυτά τα προγράμματα βοηθούν στην ανάπτυξη δεξιοτήτων, όπως η κριτική σκέψη, η επικοινωνία με ασθενείς και η λήψη κλινικών αποφάσεων, δημιουργώντας ένα ολοκληρωμένο περιβάλλον εκμάθησης για τους νοσηλευτές.



Shadow Health



Body interact



Το παιχνίδι της προσομοίωσης

- Επιτραπέζιο παιχνίδι
- Κάρτες γνώσεων
- Εξειδικευμένες δραστηριότητες

Όλα περιέχουν κανόνες και κριτήρια τερματισμού για να καθοριστούν οι νικητές

Παρέχουν δημιουργική δραστηριότητα μάθησης

Το κάθε παιχνίδι μπορεί να προσαρμοστεί ανά θεματικό περιεχόμενο και να προσφέρει τη διδακτική που επιθυμούμε.



Επιτραπέζια παιχνίδια που έχουν σχεδιαστεί για να προσομοιώνουν καταστάσεις στον τομέα της υγείας και συγκεκριμένα για να εξασκήσουν δεξιότητες που είναι χρήσιμες στους νοσηλευτές, είναι: **Night Shift:** Πρόκειται για ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στρατηγικής όπου οι παίκτες αναλαμβάνουν τον ρόλο νοσηλευτών σε νοσοκομείο και πρέπει να διαχειριστούν την περίθαλψη των ασθενών τους κατά τη διάρκεια της βραδινής βάρδιας. Το παιχνίδι προσομοιώνει την πίεση του χρόνου και την ανάγκη για ομαδική συνεργασία.

Infection: Humanity's Last Gasp: Σε αυτό το παιχνίδι στρατηγικής, οι παίκτες παίρνουν τον ρόλο επαγγελματιών υγείας που πρέπει να καταπολεμήσουν μια πανδημία. Αν και δεν είναι αποκλειστικά για νοσηλευτές, βοηθά τους παίκτες να κατανοήσουν την κρισιμότητα των αποφάσεων σε καταστάσεις υγειονομικής κρίσης.

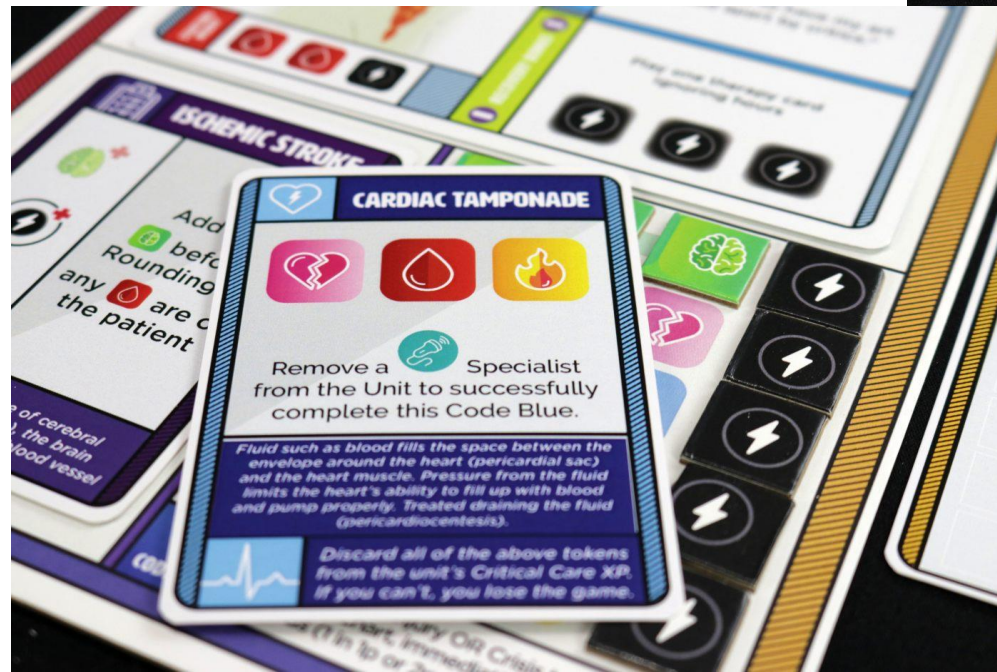
Critical Care: Ένα επιτραπέζιο παιχνίδι που αναπτύχθηκε από επαγγελματίες του χώρου και προσομοιώνει καταστάσεις μονάδας εντατικής θεραπείας. Οι παίκτες διαχειρίζονται υποθετικούς ασθενείς, αντιμετωπίζουν κρίσιμα περιστατικά και πρέπει να λάβουν κλινικές αποφάσεις.

Keep Up the Fire: Αν και είναι περισσότερο ιστορικό παιχνίδι, δίνει τη δυνατότητα στους παίκτες να κατανοήσουν την πρόκληση του συντονισμού ομάδας υγειονομικού προσωπικού σε περιόδους κρίσης. Προσομοιώνει την ομαδική εργασία και την ανάγκη για ταχεία απόκριση.

Playing Doctor: Ένα διασκεδαστικό επιτραπέζιο που επιτρέπει στους παίκτες να αναλάβουν το ρόλο επαγγελματία υγείας. Αν και πιο ανάλαφρο, προσφέρει εμπειρίες σε καθημερινά ιατρικά περιστατικά και βελτιώνει τις δεξιότητες διαχείρισης κρίσεων.

Αυτά τα επιτραπέζια παιχνίδια βοηθούν στην ανάπτυξη κριτικής σκέψης, στην εξοικείωση με συνθήκες πίεσης και στην κατανόηση της σημασίας της ομαδικής δουλειάς σε καταστάσεις έκτακτης ανάγκης.





- Ενθαρρύνουν τον αυτοσχεδιασμό
- Εξετάζονται συμπεριφορές και αποφάσεις σε ακίνδυνο περιβάλλον
- Αναλύονται τα δεδομένα
- Συζητούνται οι πιθανές λύσεις
- Διευκρινίζονται τα συναισθήματα
- Αυξάνονται οι δεξιότητες
- Εντείνεται η παρατήρηση
- Παρέχεται συλλογισμός
- Διαπιστώνεται η δυνητική συμπεριφορά
- Προβλέπονται οι αντιδράσεις
- Οι αποφάσεις εξετάζονται διεξοδικά

Παιχνίδια ρόλων



Το παιχνίδι των ρόλων

- Κλινικές προσομοιώσεις
- Διαδικτυακές προβολές

Συντελεί στην λήψη αποφάσεων και την επίλυση προβλημάτων
Κάθε φοιτητής προσδιορίζει:

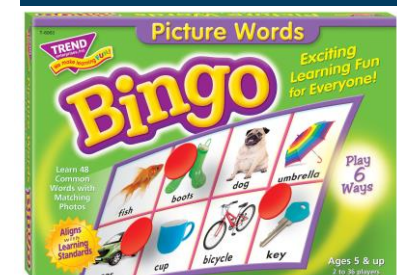
- την πορεία του
- τα βήματά του
- τη διαδικασία και
- τη λήψη της απόφασης

ΑΛΛΑ

.....



JEOPARTY!					
Category 1	Category 2	Category 3	Category 4	Category 5	Category 6
\$200	\$200	\$200	\$200	\$200	\$200
\$400	\$400	\$400	\$400	\$400	\$400
\$600	\$600	\$600	\$600	\$600	\$600
\$800	\$800	\$800	\$800	\$800	\$800
\$1000	\$1000	\$1000	\$1000	\$1000	\$1000



1.The Ward: Σε αυτό το παιχνίδι ρόλων, οι παίκτες αναλαμβάνουν τον ρόλο νοσηλευτών σε ένα νοσοκομείο και πρέπει να διαχειριστούν ποικίλες περιπτώσεις ασθενών με διαφορετικές ανάγκες. Σκοπός είναι να εξασκήσουν τις δεξιότητες φροντίδας, επικοινωνίας και διαχείρισης κρίσεων, ενώ παράλληλα μαθαίνουν να λειτουργούν υπό πίεση.

2.Nightingale: Nurses in Training: Πρόκειται για εκπαιδευτικό παιχνίδι ρόλων όπου οι παίκτες βιώνουν την εμπειρία των πρώτων ημερών ενός νοσηλευτή σε διάφορα περιστατικά. Περιλαμβάνει σενάρια με διαχείριση επειγόντων περιστατικών και ενθαρρύνει τη συνεργασία μεταξύ των παικτών για την καλύτερη φροντίδα των ασθενών.

3.Hospitalized: Σε αυτό το παιχνίδι ρόλων, οι παίκτες παίζουν τον ρόλο του νοσηλευτικού προσωπικού σε ένα πολυάσχολο νοσοκομείο. Διαχειρίζονται διαφορετικούς τύπους ασθενών, από απλά περιστατικά μέχρι έκτακτα, και μαθαίνουν να λαμβάνουν κλινικές αποφάσεις σε πραγματικό χρόνο.

4.SimMed: Είναι μια σειρά παιχνιδιών ρόλων προσομοίωσης που προσφέρει σενάρια βασισμένα στην προσομοίωση της ιατρικής φροντίδας. Οι παίκτες/νοσηλευτές έρχονται αντιμέτωποι με επείγοντα ιατρικά περιστατικά και καλούνται να εφαρμόσουν θεραπευτικά πρωτόκολλα και να αλληλεπιδράσουν με άλλους επαγγελματίες υγείας.

5.Code Blue: ER: Το παιχνίδι επικεντρώνεται στην προσομοίωση έκτακτων καταστάσεων σε τμήμα επειγόντων περιστατικών. Οι παίκτες συμμετέχουν σε σενάρια κρίσεων όπου πρέπει να σταθεροποιήσουν ασθενείς, να λάβουν γρήγορες αποφάσεις και να συνεργαστούν με την ομάδα τους.

Αυτά τα παιχνίδια βοηθούν τους νοσηλευτές να εξασκήσουν την κλινική τους κρίση, τη διαχείριση του στρες και την αποτελεσματική συνεργασία με την υπόλοιπη ομάδα σε ασφαλές περιβάλλον προσομοίωσης.

Παιχνίδια ρόλων για
την εκπαίδευση και
εξάσκηση
νοσηλευτών,
παρέχοντάς τους
την ευκαιρία να
διαχειριστούν
σενάρια που μπορεί
να αντιμετωπίσουν
στην καθημερινή
τους εργασία, είναι:



... κατά τη διαδικασία της εφαρμογής του παιχνιδιού των ρόλων αναλύεται για ένα πρόβλημα:

- η αναγνώριση
- η συλλογή πληροφοριών
- η αξιολόγηση
- η αναζήτηση λύσεων
- η προσέγγιση μιας απόφασης
- η επίλυση

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:

Ασθενής νοσεί από τον ιό HIV

.....



... ο ρόλος του εκπαιδευτή είναι να:

- προβλέπει τα προβλήματα
- αξιολογεί τις πιθανότητες
- συντονίζει χωρίς να μονοπωλεί
- συζητά χωρίς να δίνει λύσεις
- ενθαρρύνει τον αυθορμητισμό
- παρακολουθεί την εξέλιξη
- ενθαρρύνει σε παρατηρήσεις
- παροτρύνει στη διατυπώσεις σκέψεων και τέλος
- κατευθύνει με τις παρεμβάσεις του προς τη λύση





Στο επόμενο μάθημα:

5. Προσομοίωση ασθενών