

Περιβάλλον ανάπτυξης κώδικα σε MacOS (για τα μαθήματα Προγραμματισμού)

Για τις εργασίες των μαθημάτων Προγραμματισμού σε macOS δε χρειάζεται να εγκαταστήσετε το VM που διαθέτουμε, διότι το macOS βασίζεται στο Unix και ακολουθεί πρότυπα που εξασφαλίζουν επαρκή συμβατότητα με το Linux σε ότι θα κάνετε στο μάθημα.

Θα χρειαστείτε τα εξής εργαλεία:

1) Τερματικό

Υπάρχει ήδη εγκατεστημένο στα Utilities, με όνομα Terminal.app. Οι εντολές του shell είναι ίδιες με αυτές που μάθατε στο lab0 (cd, ls κτλ.)

2) Απλό επεξεργαστή κειμένου

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το ήδη υπάρχον TextEdit (εφόσον επιλέξετε από το μενού Format -> Make Plain Text) αλλά δε συνιστάται γιατί δεν παρέχει περιβάλλον κατάλληλο για ανάπτυξη κώδικα, όπως χρωματισμό εντολών.

Δημοφιλείς επιλογές είναι:

- [BBEdit](#) (κατεβάστε τη δωρεάν έκδοση κάνοντας click στο Free Download).
- [Sublime Text](#) (shareware - δωρεάν αλλά κάθε τόσο θα προτείνει αγορά).

Δείτε τα links και κατεβάστε όποιο προτιμάτε.

3) Μεταγλωττιστή

Μπορείτε να εγκαταστήσετε είτε ακριβώς το εργαλείο που χρειάζεστε (προτιμότερο) είτε όλη την εργαλειοθήκη (πλήρες περιβάλλον ανάπτυξης εφαρμογών). Θα σας δώσουμε οδηγίες και για τις δύο επιλογές και ακολουθήστε ότι προτιμάτε.

- Επιλογή 1: Εγκατάσταση μόνο των command line tools

Μπορείτε να το κάνετε είτε μέσω του Terminal γράφοντας την εντολή:

```
xcode-select --install
```

είτε κατεβάζοντας τα *Command Line Tools for Xcode 26* από το <https://developer.apple.com/download/all/?q=xcode>.

Κατά πάσα πιθανότητα θα σας ζητηθεί να κάνετε εγγραφή ως developers. Κάντε το.

- Επιλογή 2: Εγκατάσταση του πλήρους περιβάλλοντος ανάπτυξης λογισμικού, XCode
Κατεβάστε την έκδοση 26.01 είτε από το app store είτε από το παραπάνω [link](#).