**Επιλογή εργασιών για το μαθημα Διαδικτυακά Περιβάλλοντα Μάθησης**

Κάθε εργασία θα είναι μια παρουσίαση power point διάρκειας 20 λεπτων που θα έχει ανέβει στο MsStream. Θα μας την εχετε στειλει νωριτερα και θα γινει συζητηση στο μαθημα (ολοι θα πρεπει να δουν τις παρουσιάσεις πριν το μαθημα)

Ενδεικτική ροή:

(Στα παρακάτω practitioners είναι οι «μαχημοι» εκπαιδευτικοί. Συχνά εχουν προσωπικους δικτυακους τόπους στους οποίους αναφέρουν τις εμπειριες τους με λογισμικά.)

(Με τον ορο λογισμικο παρακάτω εννοώ τις διαδικτυακές εφαρμογές που εξαταζουμε)

10 πρώτα λεπτα: Τι κάνει το λογισμικό που παρουσιάζετε(κεντρική ιδέα), Πόσο χρησιμοποιείται, Δυσκολίες για να κανει κανεις λογαριασμό και να ξεκινήσει να δουλεύει σε αυτό. Σε δικο σας λογαριασμό κανετε μια συντομη περιήγηση και δείξτε έργα που φτιάξατε

5 επόμενα λεπτά: Προετοιμασία: α)Βρείτε πληροφοριες γι αυτό το λογισμικό από practitioners που το έχουν χρησιμοποιήσει. Β) Εντοπίστε ένα άρθρο επιστημονικού τύπου που να αναφέρεται σε αυτό και διαβάστε το. Στην παρουσίαση κάνετε μια σύντομη σύνοψη αυτων των πληροφοριών

5 επομενα λεπτά: Η δική σας εκτίμηση. Τι δυνατότητες μοιάζει να εχει για την ελληνική εκπαιδευση.

Σε ένα τελικο πινακα οργανωστε τα υπέρ και τα κατά**. Δώσετε ιδιαιτερη σημασια στο τι το ιδιαιτερο προσφέρει το ότι είναι διαδικτυακά.**

0. WISE <https://wise.berkeley.edu/>

1. Wordpress <http://wordpress.com/>

2. Padlet <https://padlet.com/>

3. Weebly <https://education.weebly.com/>

4. Glogster <http://edu.glogster.com/>

5. Slideshare <https://www.slideshare.net/>

6. Canvas <https://learn.canvas.net/login/canvas>

7. Cmaptools <https://cmap.ihmc.us/>

8. e-me <https://auth.demo.e-me.edu.gr/?eme=https://demo.e-me.edu.gr/&cause=no-token&eat=607a2c3610ea58b7cbd27b79730bdc14>

9. Edmodo <https://new.edmodo.com/>

10. Pixton <https://www.pixton.com/>

11. Symballoo <https://www.symbaloo.com/welcome>

12. Wordl <http://www.wordle.net/>

13. Open webquest (<http://eprl.korinthos.uop.gr/openwebquest/>

<https://www.createwebquest.com/>

<http://eprl.korinthos.uop.gr/site/el/%CF%80%CE%BB%CE%B1%CF%84%CF%86%CF%8C%CF%81%CE%BC%CE%B1-%CE%B9%CF%83%CF%84%CE%BF%CE%B5%CE%BE%CE%B5%CF%81%CE%B5%CF%85%CE%BD%CE%AE%CF%83%CE%B5%CF%89%CE%BD-openwebquest>

14. Bubble.us <https://bubbl.us/>

14. Skype in the classroom <https://education.microsoft.com/skype-in-the-classroom/overview>

15. kahoot <https://kahoot.com/>

16. moodle <https://moodle.org/>

Που θα αναζητησετε αρθρα:

<http://www.etpe.gr/confs/> (κυριως ελληνικα)

google scholar (κυριως ξενόγλωσσα)