

## Εργαστήριο #5: Extra άσκηση

Γράψτε ένα πρόγραμμα C το οποίο ορίζει δύο πίνακες χαρακτήρων μεγέθους SIZE (επιλέξτε εσείς συγκεκριμένη τιμή για το SIZE) κι ακολούθως διαβάζει μια συμβολοσειρά την οποία αποθηκεύει στον πρώτο πίνακα.

Μετά, το πρόγραμμα διατρέχει τη συμβολοσειρά και ανιχνεύει τους χαρακτήρες που αυτή περιέχει και δεν είναι γράμματα. Αυτοί οι χαρακτήρες αφαιρούνται από τη συμβολοσειρά και προστίθενται (με τη σειρά που εμφανίζονται) σε μια δεύτερη συμβολοσειρά η οποία αποθηκεύεται στον δεύτερο πίνακα. Στο τέλος, εκτυπώνονται οι δύο συμβολοσειρές.

### Υποδείξεις:

- Προσπαθήστε να υλοποιήσετε το πρόγραμμα
  - χωρίς χρήση επιπλέον πινάκων
  - χωρίς χρήση συναρτήσεων από το `string.h`
  - χωρίς να διατρέξετε τον πρώτο πίνακα από την αρχή περισσότερες από μία φορές
- Για τον έλεγχο του αν ένας χαρακτήρας είναι γράμμα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη συνάρτηση `isalpha` που ορίζεται στο `ctype.h` που πρέπει να συμπεριλάβετε στο πρόγραμμά σας μέσω `#include<ctype.h>`. Η `isalpha` παίρνει ως παράμετρο ένα χαρακτήρα κι επιστρέφει αληθές αν αυτός είναι γράμμα ή ψευδές αν δεν είναι.

### Ενδεικτικές εκτελέσεις:

<pre>Enter string: asd#\$e^F Initial string: asdeF Non-letter string: #\$^</pre>	<pre>Enter string: !@#\$%^ Initial string: Non-letter string: !@#\$%^</pre>	<pre>Enter string: Hello Initial string: Hello Non-letter string:</pre>	<pre>Enter string: Hello! Initial string: Hello Non-letter string: !</pre>
--	---	---	--